

```

1  // Mediatrice (JavaScript Global)
2
3  var ggbApplet = document.ggbApplet;
4
5  ggbApplet.registerAddListener("ecouteur");
6
7  // à chaque nouvel objet créé dans le plan, on appelle la fonction ecouteur
8
9  function ecouteur (objet) {
10     if (objet != "fini") {
11         ggbApplet.evalCommand("fini = (" + objet + " == cible)");
12
13         fini = ggbApplet.getValue("fini");
14         // si le nouvel objet correspond à la cible la variable fini vaut true
15
16         if (fini) {
17             // Si fini vaut true:
18             ggbApplet.setVisible('texte_reussite', true);
19             ggbApplet.setVisible('g', true);
20             ggbApplet.setVisible('h', true);
21             ggbApplet.setVisible('beta', true);
22         }
23     }
24 }
25
26
27 // Bouton d'aide : programme exécuter par click
28
29 var ggbApplet = document.ggbApplet;
30
31 ggbApplet.setVisible('texte_aide', true);
32
33
34
35 // Nombre dérivé : (JavaScript par actualisation de la boîte de saisie)
36
37 var ggbApplet = document.ggbApplet;
38
39 var reponse = ggbApplet.getValue("a");
40
41 if (reponse == -3) {
42     ggbApplet.setVisible('message', true);
43 }
44
45
46
47 // Bouton : programme exécuter par click
48
49 var ggbApplet = document.ggbApplet;
50
51 ggbApplet.setVisible('texte6', true);
52
53
54
55
56 // Marche aléatoire 1 (JS Global)
57
58 var ggbApplet = document.ggbApplet;
59
60 var compteur;
61 var droite = 0;
62
63 function marche() {
64     var x = ggbApplet.getXcoord('C');
65     var y = ggbApplet.getYcoord('C');
66
67     var alea = Math.random();
68
69     var pas;
70
71     if (alea < 0.5) {
72         pas = -1;
73         droite = droite + 1

```

```

74         }
75     else {pas = 1;}
76
77     var positionx = x + 1;
78     var positiony = y + pas;
79
80
81     ggbApplet.evalCommand("SetCoords( C, "+positionx+", "+positiony+" )");
82
83
84     compteur = compteur + 1;
85
86     if (compteur ==14) {
87         clearInterval(intervalle);
88         ggbApplet.setValue('nbdroite', droite);
89         ggbApplet.setVisible('message', true);
90     }
91 }
92
93
94 function efface(item){
95     ggbApplet.evalCommand("Delete("+item+" )");
96 }
97
98
99
100
101
102
103
104 // Marche aléatoire 2 (JS Global)
105
106 var ggbApplet= document.ggbApplet;
107
108 var compteur;
109 var droite = 0;
110
111 function marche() {
112     var x = ggbApplet.getXcoord('C');
113     var y = ggbApplet.getYcoord('C');
114
115     var alea = Math.random();
116
117     var pas;
118
119     if (alea < 0.5) {
120         pas = -1;
121         droite = droite + 1
122     }
123     else {pas = 1;}
124
125     var positionx = x + 1;
126     var positiony = y + pas;
127
128
129     ggbApplet.evalCommand("SetCoords( C, "+positionx+", "+positiony+" )");
130
131     ggbApplet.evalCommand("Segment( (" +x+", "+y+" ) , ("+(x+1)+", "+(y+pas)+") )");
132
133     compteur = compteur + 1;
134
135     if (compteur ==14) {
136         clearInterval(intervalle);
137         ggbApplet.setValue('nbdroite', droite);
138         ggbApplet.setVisible('message', true);
139     }
140 }
141
142 function efface(item){
143     ggbApplet.evalCommand("Delete("+item+" )");
144 }
145
146

```